

**Atividade referente a aula III**

1. Crie um projeto utilizando o Netbeans que deve servir de base para as próximas atividades.
2. Adicione ao projeto chamada Cliente dentro do pacote entidade e uma classe chamada principal dentro do pacote app. Utilize na função principal caixas de dialogo JOPtionPane para ler os atributos do objeto Cliente.

